

МБОУ "СОШ №3 с УИОП" г. Котовска Тамбовской области

РАССМОТРЕНО

методическим советом
школы

протокол №1 от 28.08.23г.

УТВЕРЖДЕНО

директор школы Н.В.Аверин

приказ №193 от 29.08.23 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 458751)

учебного предмета «Информатика» (углублённый уровень)

для обучающихся 10 – 11 классов

Котовск 2023

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике (углублённый уровень) на уровне среднего общего образования разработана на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования, представленных в ФГОС СОО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет распределение его по классам (годам изучения), даёт примерное распределение учебных часов по тематическим разделам курса и рекомендуемую (примерную) последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика в среднем общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики для уровня среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

Результаты углублённого уровня изучения учебного предмета «Информатика» ориентированы на получение компетентностей для последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях. Они включают в себя:

овладение ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится данная предметная область, распознавание соответствующих им признаков и взаимосвязей, способность демонстрировать различные подходы к изучению явлений, характерных для изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические и теоретические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

наличие представлений о данной предметной области как целостной теории (совокупности теорий), основных связях со смежными областями знаний.

В рамках углублённого уровня изучения информатики обеспечивается целенаправленная подготовка обучающихся к продолжению образования в организациях профессионального образования по специальностям, непосредственно связанным с цифровыми технологиями, таким как программная инженерия, информационная безопасность, информационные системы и технологии, мобильные системы и сети, большие данные и машинное обучение, промышленный интернет вещей, искусственный интеллект, технологии беспроводной связи, робототехника, квантовые технологии, системы распределённого реестра, технологии виртуальной и дополненной реальностей.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций обучающегося, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10–11 классах должно обеспечить:

сформированность мировоззрения, основанного на понимании роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

Воспитательный потенциал предмета «Информатика» реализуется через:

привлечение внимания обучающихся к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организацию их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией – инициирование ее обсуждения, высказывания обучающимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения;

демонстрацию обучающимся примеров ответственного, гражданского поведения, проявления человеколюбия и добросердечности, через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения, проблемных ситуаций для обсуждения в классе;

применение на уроках интерактивных форм работы с обучающимися: интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию обучающихся; дидактического театра, где полученные на уроке знания обыгрываются в театральных постановках; дискуссий, которые дают обучающимся возможность приобрести опыт ведения конструктивного диалога; групповой работы или работы в парах, которые учат обучающихся командной работе и взаимодействию с другими обучающимися;

инициирование и поддержку исследовательской деятельности обучающихся в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследовательских проектов, что даст обучающимся возможность приобрести навык самостоятельного решения теоретической проблемы, навык генерирования и оформления собственных идей, навык уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела.

Раздел **«Цифровая грамотность»** посвящён вопросам устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использованию средств операционной системы, работе в

сети Интернет и использованию интернет-сервисов, информационной безопасности.

Раздел **«Теоретические основы информатики»** включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и компьютерного моделирования.

Раздел **«Алгоритмы и программирование»** направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов и оценку их сложности, формирование навыков реализации программ на языках программирования высокого уровня.

Раздел **«Информационные технологии»** посвящён вопросам применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе в задачах анализа данных, использованию баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

В приведённом далее содержании учебного предмета «Информатика» курсивом выделены дополнительные темы, которые не входят в обязательную программу обучения, но могут быть предложены для изучения отдельным мотивированным и способным обучающимся.

Углублённый уровень изучения информатики рекомендуется для технологического профиля, ориентированного на инженерную и информационную сферы деятельности. Углублённый уровень изучения информатики обеспечивает: подготовку обучающихся, ориентированных на специальности в области информационных технологий и инженерные специальности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с современными направлениями отрасли информационно-коммуникационных технологий, подготовку к участию в олимпиадах и сдаче Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики – 272 часа: в 10 классе – 136 часов (4 часа в неделю), в 11 классе – 136 часов (4 часа в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование. Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов и гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P -

ичную. Перевод конечной десятичной дроби в P-ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические операции в позиционных системах счисления. Трои́чная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности.

Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. Логические операции и операции над множествами.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений.

Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.

Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.

Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества

разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.

Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.

Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.

Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.

Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры.

Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.

Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.

Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.

Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей

фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления.

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно.

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск элемента в двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста. Специализированные средства редактирования математических текстов.

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных,

визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.

11 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона.

Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия данных с потерями. Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.

Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи. Причины возникновения ошибок при передаче данных. Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Модели и моделирование. Цель моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества

различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

Алгоритмы и программирование

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча–Тьюринга.

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.

Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры.

Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ. Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования.

Информационные технологии

Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных.

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент – сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры.

Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные изображения.

Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров. Векторизация растровых изображений.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ (УГЛУБЛЁННЫЙ УРОВЕНЬ) НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности.

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения;

способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанного на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

б) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отраженные в универсальных учебных действиях, а именно – познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

осуществлять различные виды деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формировать научный тип мышления, владеть научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

уметь интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог, уметь смягчать конфликтные ситуации;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения с использованием языковых средств.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по их достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования, умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений), понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных, соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации, умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;

умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием, умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления;

умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности, исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные, решать несложные логические уравнения и системы уравнений;

понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне, обработка многоразрядных целых чисел, анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки, умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных, умение использовать основные управляющие конструкции, умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных, определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов, выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы, формулировать предложения по улучшению программного кода; умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования).

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных, строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов, пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа), умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки, умение строить дерево игры по заданному алгоритму, разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных, применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных

и символьных строк, использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм, знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки, умение использовать средства отладки программ в среде программирования, умение документировать программы;

умение создавать веб-страницы;

владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними, умение использовать табличные (реляционные) базы данных (составлять запросы в базах данных, выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных) и справочные системы;

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов;

понимание основных принципов работы, возможностей и ограничения применения технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений о круге решаемых задач машинного обучения (распознавания, классификации и прогнозирования) наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	6	0	0	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
1.2	Программное обеспечение	6	0	0	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
1.3	Компьютерные сети	5	0	0	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
1.4	Информационная безопасность	7	0	2	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
Итого по разделу		24			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Представление информации в компьютере	19	0	2	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
2.2	Основы алгебры логики	14	0	1	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/

2.3	Компьютерная арифметика	7	0	1	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
Итого по разделу		40			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Введение в программирование	16	0	0.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.2	Вспомогательные алгоритмы	8	0	2	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.3	Численные методы	5	0	3	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.4	Алгоритмы обработки символьных данных	5	0	1	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.5	Алгоритмы обработки массивов	10	0	3.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
Итого по разделу		44			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Обработка текстовых документов	6	0	2.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
4.2	Анализ данных	8	0	3	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/

Итого по разделу	14			
Резервное время	14	0	0	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	136	0	21.5	

11 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Информация и информационные процессы	10	0	2.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/10/
1.2	Моделирование	8	0	2	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
Итого по разделу		18			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Элементы теории алгоритмов	6	0	1	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
2.2	Алгоритмы и структуры данных	28	0	10	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
2.3	Основы объектно- ориентированного программирования	16	0	4.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
Итого по разделу		50			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Компьютерно- математическое моделирование	8	0	2	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

3.2	Базы данных	10	0	4	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.3	Веб-сайты	14	0	4	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/19/11/
3.4	Компьютерная графика	8	0	3.5	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
3.5	3D-моделирование	8	0	3	https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
Итого по разделу		48			
Резервное время		20	0	0	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	0	36.5	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
10 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	По плану	По факту	
1	Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
2	Принципы работы компьютеров и компьютерных систем	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://resh.edu.ru/subject/lesson/5425/start/15091/
3	Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
4	Автоматическое выполнение программы процессором	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
5	Оперативная,	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school

	постоянная и долговременная память. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти						/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
6	Современные компьютерные технологии	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
7	Программное обеспечение компьютеров, компьютерных систем и мобильных устройств	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://resh.edu.ru/subject/lesson/5421/start/35815/
8	Системное программное обеспечение. Операционные системы	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://resh.edu.ru/subject/lesson/5421/start/35815/
9	Утилиты. Драйверы устройств. Параллельное программирование	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
10	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

11	Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
12	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения и данных	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
13	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
14	Сеть Интернет	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
15	Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
16	Сетевое администрирование	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

							ors/informatika/3/mo.php
17	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Государственные электронные сервисы и услуги	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 13. деятельность в сети интернет - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
18	Информационная безопасность	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 18. информационное право и информационная безопасность - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
19	Вредоносные программное обеспечение и методы борьбы с ним	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
20	Практическая работа по теме "Антивирусные программы"	1	0	1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
21	Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	архива						
22	Шифрование данных	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
23	Алгоритм шифрования RSA. Стеганография	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
24	Практическая работа по теме "Шифрование данных"	1	0	1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
25	Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
26	Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
27	Двоичное кодирование.	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов						https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
28	Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
29	Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
30	Системы счисления	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 8. представление чисел в позиционных системах счисления - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)

31	Перевод чисел из одной системы счисления в другую	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
32	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
33	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1	0	0			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
34	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
35	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 9. арифметические операции в позиционных системах счисления - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
36	Троичная уравновешенная система счисления	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

37	Двоично-десятичная система счисления	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
38	Кодирование текстов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
39	Растровое кодирование изображений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
40	Практическая работа по теме "Дискретизация графической информации"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
41	Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
42	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	кодирования						
43	Практическая работа по теме "Дискретизация звуковой информации"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
44	Основы алгебры логики	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 10. некоторые сведения из теории множеств - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
45	Логические операции. Таблицы истинности	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 11. алгебра логики. таблицы истинности - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
46	Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 11. алгебра логики. таблицы истинности - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)

47	Практическая работа по теме «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре»	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
48	Логические операции и операции над множествами	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 10. некоторые сведения из теории множеств - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
49	Логические операции и операции над множествами	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
50	Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 12. преобразование логических выражений - Информатика - 10 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
51	Логические уравнения и системы уравнений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

52	Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
53	Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
54	Логические элементы в составе компьютера	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
55	Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
56	Построение схем на логических элементах. Запись	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	логического выражения по логической схеме						ors/informatika/3/mo.php
57	Микросхемы и технология их производства	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
58	Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
59	Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
60	Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
61	Шифрование с	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ»						/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
62	Представление и хранение в памяти компьютера вещественных чисел	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
63	Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
64	Практическая работа по теме «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел»	1		1			https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
65	Анализ алгоритмов	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
66	Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные	1					https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	средства: транслятор, отладчик, профилировщик						
67	Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины. Интегрированная среда разработки	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 3. запись алгоритмов на языках программирования. язык программирования паскаль (питон) - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
68	Методы отладки программ	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
69	Типы переменных в языке программирования	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
70	Обработка целых чисел	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
71	Обработка вещественных чисел	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
72	Случайные и псевдослучайные числа	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

							ors/informatika/3/mo.php
73	Ветвления. Сложные условия	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
74	Циклы с условием	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
75	Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
76	Обработка натуральных чисел с использованием циклов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
77	Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне Практическая работа по теме «Решение задач методом перебора»	1			0.5		https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
78	Инвариант цикла	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
79	Документирование программ	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

80	Обработка данных, хранящихся в файлах	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
81	Разбиение задачи на подзадачи	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
82	Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
83	Подпрограммы (процедуры и функции)	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
84	Подпрограммы (процедуры и функции)	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
85	Практическая работа по теме "Разработка подпрограмм"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
86	Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы).	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов						
87	Практическая работа по теме "Рекурсивные подпрограммы"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
88	Модульный принцип построения программ	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
89	Численные методы	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
90	Практическая работа по теме «Численное решение уравнений»	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
91	Использование дискретизации в вычислительных задачах	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
92	Практическая работа по теме «Приближённое вычисление длин	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	кривых и площадей фигур»						
93	Практическая работа по теме «Поиск максимума (минимума) функции»	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
94	Обработка символьных данных. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
95	Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
96	Алгоритмы обработки символьных строк: поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
97	Практическая работа по теме	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	"Обработка строк с использованием функций стандартной библиотеки языка программирования"						https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
98	Генерация слов в заданном алфавите	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
99	Массивы и последовательность и чисел. Практическая работа по теме "Заполнение массива"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
100	Обобщённые характеристики массива	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
101	Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа по теме "Линейный поиск заданного значения в массиве"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
102	Практическая работа по теме "Поиск минимального"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	(максимального) элемента в числовом массиве"						
103	Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки. Практическая работа по теме "Простые методы сортировки массива"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
104	Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Практическая работа по теме "Быстрая сортировка массива"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
105	Двоичный поиск в отсортированном массиве. Практическая работа по теме "Двоичный поиск"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
106	Двумерные массивы (матрицы)	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
107	Алгоритмы	1					https://kpolyakov.spb.ru/school

	обработки матриц						/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
108	Решение задач анализа данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
109	Средства текстового процессора	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
110	Компьютерная вёрстка текста	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
111	Практическая работа по теме "Вёрстка документов с математическими формулами"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
112	Инструменты рецензирования	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
113	Практическая работа по теме "Многостраничные документы"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
114	Облачные сервисы. Коллективная работа с документами.	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	Практическая работа по теме "Коллективная работа с документами"						
115	Анализ данных. Большие данные	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
116	Машинное обучение	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
117	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
118	Практическая работа по теме "Анализ данных с помощью электронных таблиц"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
119	Построение графиков функций. Практическая работа по теме "Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	средствами редактора электронных таблиц"						
120	Линии тренда. Практическая работа по теме "Подбор линии тренда, прогнозирование"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
121	Подбор параметра. Практическая работа по теме "Численное решение уравнений с помощью подбора параметра"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
122	Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Практическая работа по теме "Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
123	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
124	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school

							/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
125	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
126	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
127	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
128	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
129	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
130	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
131	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
132	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

							/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
133	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
134	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
135	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
136	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	0	21.5			

11 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	По плану	По факту	
1	Количество информации	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
2	Алгоритмы сжатия данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
3	Алгоритм Хаффмана	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
4	Практическая работа по теме "Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
5	Алгоритм LZW	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
6	Алгоритмы сжатия данных с потерями. Практическая работа по теме	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	"Сжатие данных с потерями (алгоритмы JPEG, MP3)"						
7	Скорость передачи данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
8	Помехоустойчивые коды	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
9	Практическая работа по теме "Помехоустойчивые коды"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
10	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
11	Модели и моделирование	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
12	Графы	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

13	Решение задач с помощью графов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 7. моделирование на графах - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
14	Деревья	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
15	Основы теории игр	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 8. знакомство с теорией игр - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
16	Практическая работа по теме "Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
17	Средства искусственного интеллекта	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 16. средства

							искусственного интеллекта - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
18	Практическая работа по теме "Средства искусственного интеллекта"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
19	Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
20	Практическая работа по теме "Составление простой программы для машины Тьюринга"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
21	Машина Поста	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
22	Нормальные алгоритмы Маркова	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
23	Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	останова. Невозможность автоматической отладки программ						rs/informatika/3/mo.php
24	Сложность вычислений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
25	Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена»	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
26	Практическая работа по теме "Поиск простых чисел в заданном диапазоне"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
27	Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
28	Практическая работа по теме "Реализация вычислений с многоразрядными числами"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
29	Словари (ассоциативные массивы, отображения).	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста						
30	Практическая работа по теме "Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
31	Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону. Регулярные выражения. Частотный анализ	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
32	Практическая работа по теме "Анализ текста на естественном языке"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
33	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
34	Вычисление арифметического выражения,	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	записанного в постфиксной форме						rs/informatika/3/mo.php
35	Практическая работа по теме "Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
36	Очереди. Использование очереди для временного хранения данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
37	Практическая работа по теме "Использование очереди"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
38	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
39	Практическая работа по теме	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	"Использование деревьев для вычисления арифметических выражений"						https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
40	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
41	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
42	Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
43	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
44	Количество различных путей между вершинами ориентированного	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	ациклического графа						
45	Алгоритм Дейкстры.	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
46	Практическая работа по теме "Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графа (алгоритм Дейкстры)"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
47	Алгоритм Флойда— Уоршалла	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
48	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
49	Практическая работа по теме "Вычисление рекурсивных функций с помощью динамического программирования"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

50	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
51	Практическая работа по теме "Подсчёт количества вариантов с помощью динамического программирования"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
52	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
53	Понятие о парадигмах программирования. Обзор языков программирования	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
54	Понятие об объектно-ориентированном программировании	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
55	Объекты и классы. Свойства и методы объектов	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

56	Объектно-ориентированный анализ	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
57	Практическая работа по теме "Использование готовых классов в программе"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
58	Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
59	Практическая работа "Разработка простой программы с использованием классов"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
60	Инкапсуляция. Практическая работа по теме "Разработка класса, использующего инкапсуляцию"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
61	Наследование. Полиморфизм	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
62	Практическая работа по теме "Разработка иерархии классов"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

63	Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
64	Проектирование интерфейса пользователя	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
65	Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
66	Практическая работа по теме "Разработка программы с графическим интерфейсом"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
67	Изучение второго языка программирования	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
68	Изучение второго языка программирования	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
69	Этапы компьютерно-математического	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

	моделирования						rs/informatika/3/mo.php Урок 10. математические модели. стохастические модели - Информатика - 11 класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
70	Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
71	Практическая работа по теме "Моделирование движения"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
72	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме "Моделирование биологических систем"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
73	Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php Урок 10. математические модели. стохастические модели - Информатика - 11

							класс - Российская электронная школа (resh.edu.ru)
74	Вероятностные модели. Практическая работа по теме "Имитационное моделирование с помощью метода Монте-Карло"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
75	Компьютерное моделирование систем управления	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
76	Обработка результатов эксперимента	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
77	Табличные (реляционные) базы данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
78	Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
79	Практическая работа по теме	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	"Работа с готовой базой данных"						https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
80	Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
81	Практическая работа по теме "Разработка многотабличной базы данных"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
82	Запросы к многотабличным базам данных	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
83	Практическая работа по теме "Запросы к многотабличной базе данных"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
84	Язык управления данными SQL	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
85	Практическая работа по теме "Управление данными с помощью языка SQL"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

86	Нереляционные базы данных. Экспертные системы	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
87	Интернет-приложения	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
88	Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент — сервер», её достоинства и недостатки	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
89	Основы языка HTML	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
90	Практическая работа по теме "Создание текстовой веб-страницы"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
91	Основы языка HTML	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
92	Основы языка HTML	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
93	Практическая	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/

	работа по теме "Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео)"						probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
94	Основы каскадных таблиц стилей (CSS)	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
95	Практическая работа по теме "Оформление страницы с помощью каскадных таблиц стилей"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
96	Сценарии на языке JavaScript	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
97	Сценарии на языке JavaScript	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
98	Формы на веб-странице	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
99	Практическая работа по теме	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

	"Обработка данных форм"						https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
100	Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
101	Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
102	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств. Практическая работа по теме "Обработка цифровых фотографий"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
103	Ретушь. Работа с областями. Фильтры. Практическая работа по теме "Ретушь цифровых фотографий"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

104	Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
105	Практическая работа по теме "Многослойные изображения"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
106	Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Практическая работа по теме "Анимированные изображения"	1		0.5			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
107	Векторная графика. Векторизация растровых изображений	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
108	Практическая работа по теме "Векторная графика"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
109	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
110	Практическая	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/

	работа по теме "Создание простых трёхмерных моделей"						probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
111	Сеточные модели. Материалы	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
112	Практическая работа по теме "Сеточные модели"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
113	Моделирование источников освещения. Камеры	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
114	Практическая работа по теме "Рендеринг"	1		1			https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
115	Аддитивные технологии (3D-принтеры)	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
116	Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php
117	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php

118	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
119	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
120	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
121	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
122	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
123	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
124	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
125	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
126	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
127	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
128	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
129	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
130	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
131	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
132	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
133	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm

							probook/slides.htm
134	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
135	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
136	Резервное время	1					https://kpolyakov.spb.ru/school/probook/slides.htm
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	0	36.5			

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика (в 2 частях), 10 класс/ Поляков К.Ю., Еремин Е.А., Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория знаний»; Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика (в 2 частях), 11 класс/ Поляков К.Ю., Еремин Е.А., Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория знаний»; Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

- методическое пособие для учителя polyakov-10-11-bu-uu-met.pdf;
- сетевая методическая служба авторского коллектива для педагогов на сайте издательства <http://methodist.lbz.ru/authors/informatika/7/>.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

- электронные образовательные ресурсы по предмету на федеральных порталах <http://fcior.edu.ru> и <http://sc.edu.ru/>;
- разработки в открытом доступе на сайте поддержки учебника <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm>;
- компьютерный практикум в электронном виде с комплектом электронных учебных средств, размещенный на сайте авторского коллектива: <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm>;
- материалы для подготовки к итоговой аттестации по информатике в форме ЕГЭ, размещенные на сайте <http://kpolyakov.spb.ru/school/ege.htm>;
- российская электронная школа <https://resh.edu.ru/subject/19/10/> и <https://resh.edu.ru/subject/19/11/>